

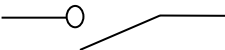
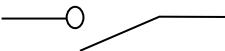
PROBLEME :

Mme. DURAND désire faire installer une prise commandée dans un coin de sa chambre pour commander l'arrêt de la prise de la télévision à partir de son lit et éviter ainsi que celle-ci reste en veille toute la nuit. En tant qu'électricien, vous devez faire l'étude de ce circuit et réaliser les schémas correspondants.

1. FONCTION ASSUREE :

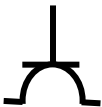
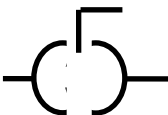
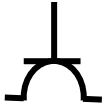
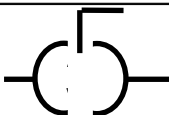
Un montage prise commandée permet de

Exemple :

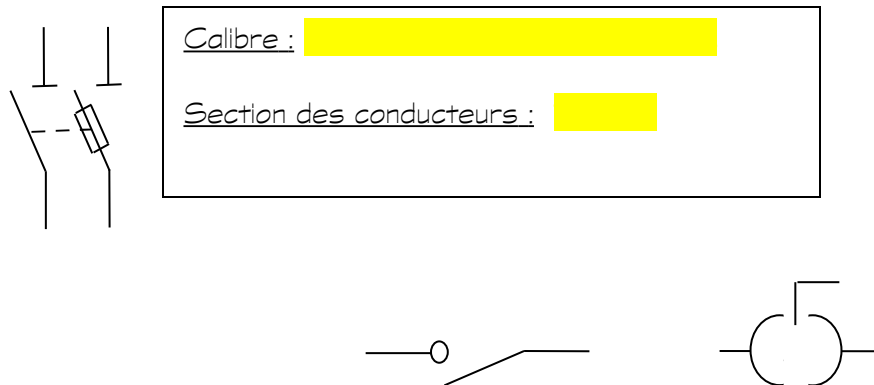
TYPE DE SCHEMAS	SYMBOLES DU SIMPLE ALLUMAGE	
ARCHITECTURAL		
PRINCIPE		
UNIFILAIRE		
MULTIFILAIRE		

Remarque : on notera que l'on peut rassembler les symboles selon les types de schémas par deux :

- architectural et unifilaire
- développé et multifilaire

TYPE DE SCHEMAS	SYMBOLES D'UN POINT LUMINEUX	
ARCHITECTURAL		
PRINCIPE		
UNIFILAIRE		
MULTIFILAIRE		

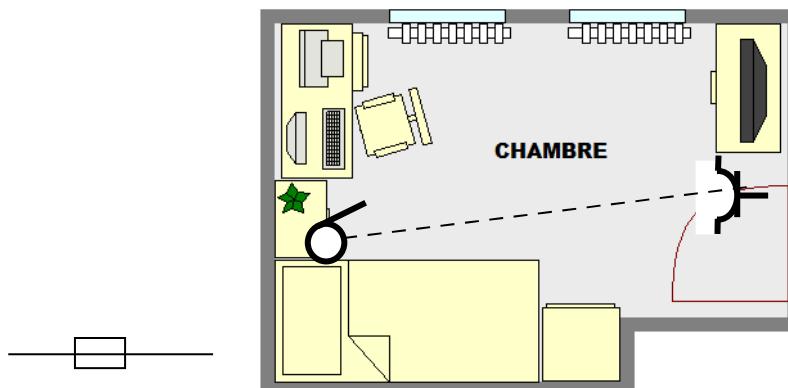
2. SCHEMA DE PRINCIPE



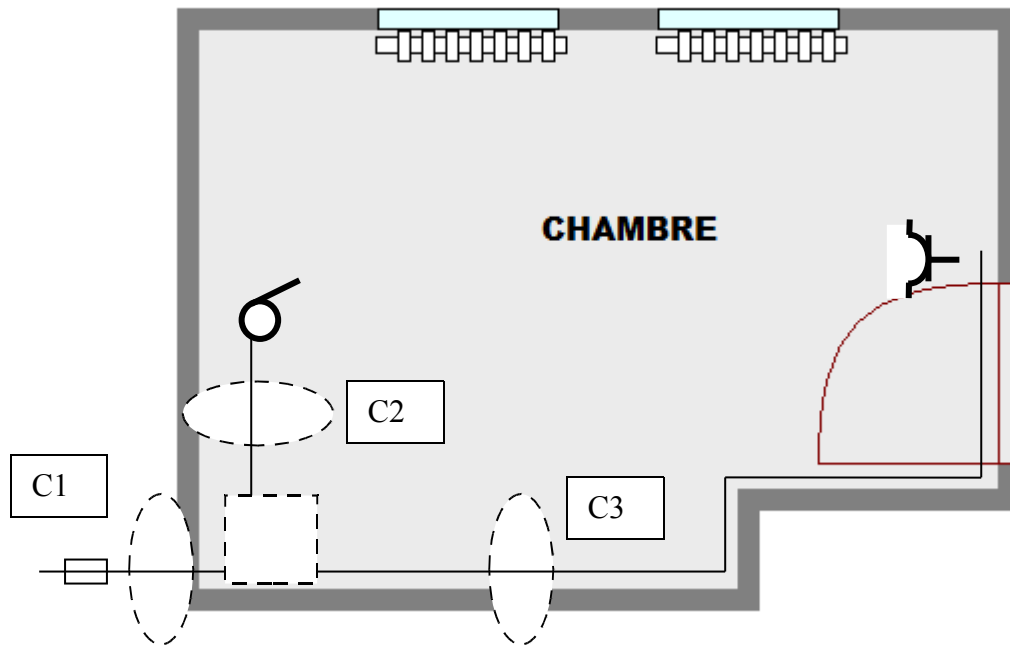
Le principe consiste à commander le fil de [] par un interrupteur de façon à assurer la mise sous tension et l'arrêt de l'appareil raccordé sur la prise depuis l'entrée de la pièce où se trouve l'interrupteur.

- Le neutre sera toujours positionné à sur le plot [] quand la prise se trouve face à vous.
- La phase sera toujours positionnée sur le plot [] quand la prise se trouve face à vous.
- On n'installera [] prise commandée par circuit.
- La section des conducteurs sera de []
- La protection adaptée pour une prise commandée sera de [] pour un fusible, et de [] pour un disjoncteur divisionnaire.
- Selon la norme NF C15-100, tout circuit alimentant une prise commandée doit être protégé à son origine par un Dispositif Différentiel haute sensibilité (30mA).
- Le code des couleurs pour les conducteurs devra être respecté :
 - [] ⇒ BLEU
 - [] ⇒ ROUGE, NOIR, MARRON, (ou toutes autres couleurs sauf bleu et vert/jaune)
 - [] ⇒ VERT / JAUNE

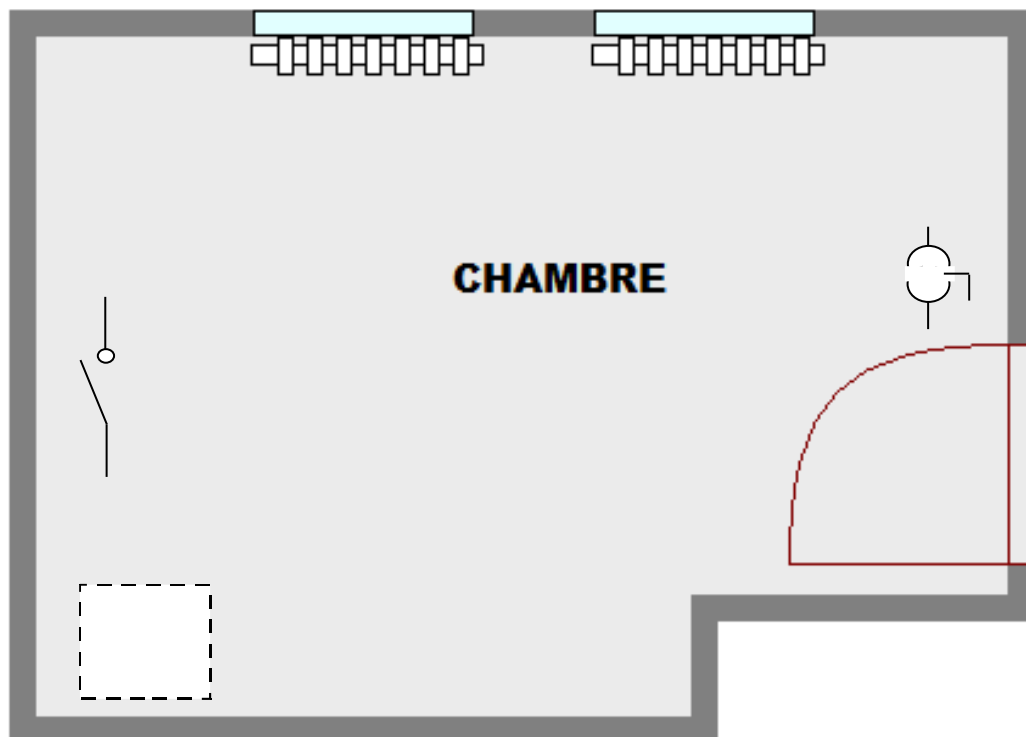
3. SCHEMA ARCHITECTURAL



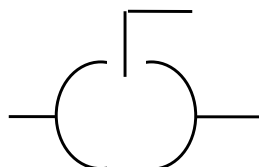
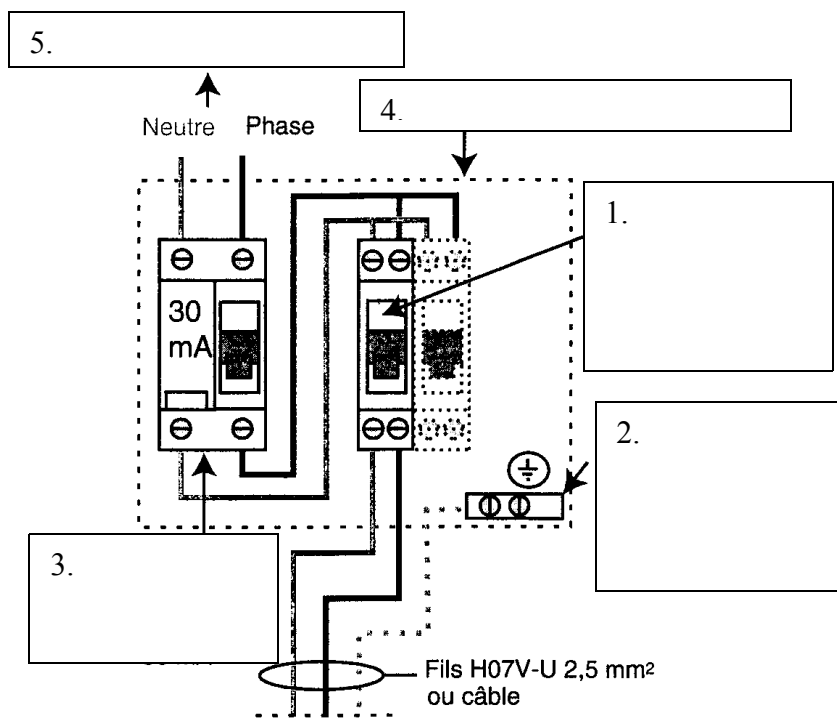
4. SCHEMA UNIFILAIRE



5. SCHEMA MULTIFILAIRE



6. SCHEMA DE MONTAGE :



1 PRISE MAXIMUM PAR CIRCUIT